



Dipl.-Ing. Florian Bauer, BSc

Medientechniker, geboren am 11.06.1990

=====

multimediabastler.at

LinkedIn

GitHub

bauerflorian@posteo.at

+43 660 996 3434

Brigittenauer Lände 22/16-17  
A-1200 Wien

=====

Kreativ-technischer **Allrounder** mit langjähriger Erfahrung in der Videoproduktion sowie Know-how in Automatisierung, Videoencoding und Testdatenmanagement.

Derzeit im Selbststudium zur Vorbereitung auf die ISTQB-Zertifizierung (Foundation Level) – mit besonderem Interesse an digitaler Archivarbeit und Museums-IT.

Erfahrungen in Jahren

Archivarbeit Topothek,MediaWiki	2	Web-Frameworks Vue.js, SvelteKit,Flutter	1
Programmierung Unity	1	Automatisierung FFMPEG, PHP, Bash	4
Softwaretesting Cypress,Regressionstests	1	Videoproduktion	10

●Berufliche Stationen ○Ausbildung

<u>Zeitraum</u>	<u>Typ</u>	<u>Rolle/Abschluss</u>	<u>Institution</u>	<u>Aufgaben/Schwerpunkte</u>
09/2022-02/2025	○	Master-Studiengang Interactive Technologies  <i>Ausgezeichneter Erfolg</i>	Fachhochschule St. Pölten A-3100 St. Pölten	Spezialisierung <b>Mobile Applikationsentwicklung</b>  <i>Digitales Serious Gaming für eine gestärkte Erinnerungskultur [Masterarbeit]</i>
08/2023-04/2024	●	Studentischer Assistent Forschungsprojekt RegioBioGraph	Fachhochschule St. Pölten A-3100 St. Pölten	Automatisierung von Datenexportprozesse & Archivarbeit
08/2022-06/2023	●	Kamera & Cutter	ghostwood film GmbH A-1060 Wien	Aufnahme und Schnitt von Employer-Branding-Videos für <u>karriere.at</u>
02/2018-07/2022	●	Content Manager & Videoproduktion  <u>Dienstzeugnis</u>	Hutchison Drei Austria GmbH A-1210 Wien	Leitung AV-Projekte intern & extern: Livestreaming, Studioaufbau, Digital Signage, <u>Medienproduktion</u>
04/2015-02/2018	●	IT Multimedia Products Engineer  <u>Dienstzeugnis</u>	BEKO Solutions GmbH A-1030 Wien	Backend-Management VoD-Plattform & Playout-Automatisierung für Internet-TV-Sender
09/2011-11/2014	○	Bachelor-Studiengang Medientechnik  <i>Ausgezeichneter Erfolg</i>	Fachhochschule St. Pölten A-3100 St. Pölten	Spezialisierung <b>Audio/Video</b>  <i>Die Möglichkeiten des Dokumentarischen zur Darstellung von urbanen Räumen [Bachelorarbeit]</i>
04/2014-08/2014	●	Praktikum TV	ALEX Offener Kanal Berlin D-13355 Berlin	TV-Produktion & Postproduktion
09/2004-11/2010	○	Reife- und Diplomprüfung in EDV und Organisation	HTBLuVA Wiener Neustadt A-2700 Wiener Neustadt	Technisch-wirtschaftliche Ausbildung mit Fokus auf Programmierung, Systemplanung & Rechnungswesen

===== Projekte =====

<u>Projekt</u>	<u>Beschreibung</u>	<u>Technologiestack</u>
<b>elsewhere</b> Digitales Serious Game	Prototyp eines <u>Serious Games</u> zur digitalen Erinnerungskultur, entwickelt im Rahmen der Masterarbeit.  Präsentation des Spielprototyps im Rahmen des <u>Museumsfrühlings Niederösterreich</u> .	Unity Blender
<b>flimmerkiste</b> Mediatheken-App	Entwicklung einer <u>plattformübergreifenden App</u> zur Durchsuchung und Wiedergabe von Inhalten deutschsprachiger öffentlich-rechtlicher Mediatheken.  Sendungen werden über die MediathekView-API abgefragt.	Flutter Firebase Figma
<b>PinGo</b> Location-Based App	Umsetzung einer App zur spielerischen Entdeckung lokaler Orte und Sehenswürdigkeiten.  <u>Implementierung von automatisierten Unit- und End-to-End-Tests.</u>	Vue.js Ionic Cypress

===== Highlights =====

- Mitarbeit am Fachbuch Digitale Strategien zur Erschließung prekärer Bestände (V&R unipress, 2025)
- Freier Videoproduzent für Musikvideos, Dokus, experimentelle Formate und Auftragsarbeiten (u.a.Sonnentor)
- Freies Mitglied im Wiener Radiokunst-Netzwerk RADIA (2016–2019)
- Teilnahme am internationalen RoboCupJunior 2010 in Singapur als Mitglied des qualifizierten Teams R.O.B.E.R.T.

===== Skills =====

<b>Programmiersprachen</b>	Bash, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS, C#, Dart, SQL
<b>Frameworks und Technologien</b>	Unity, Vue.js, Svelte(Kit), Cypress, Tailwind CSS, Flutter
<b>IDEs</b>	JetBeans Rider, Visual Studio Code
<b>DevOps-Tools</b>	Docker
<b>Vorgehensmodelle</b>	Kanban, Scrum
<b>Kollaborations- und Projektmanagement-Tools</b>	Jira, Confluence, Notion, Anytype, Figma
<b>Multimedia- und AV-Tools</b>	Harmonic ProMedia Carbon Encoder Server, Capella Systems Cambria FTC, STRYME Genesisx, Adobe CC, Affinity Suite, DaVinci Resolve, Blender
<b>Plattformen</b>	Windows, Ubuntu, macOS